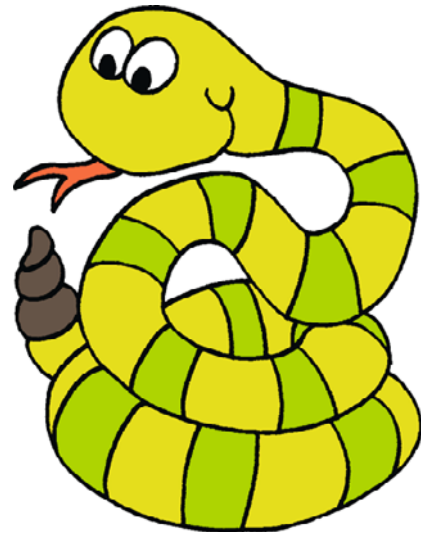


Klapper- schlange



Bildet einen grossen Kreis. Zwei von euch sind die Klapperschlangen. Verbindet ihnen die Augen. Die Schlangen erhalten je eine «Klapper» (Dose mit Steinchen drin).

Eine der Schlangen versucht nun, die zweite zu fangen. Um herauszufinden, wo sie sich befindet, darf sie fünfmal pro Spiel klappern, worauf die andere sofort mit ihrer Klapper antworten muss. (Die Verfolgte darf so viel klappern, wie sie sich traut.)

Die äusseren Spieler achten da rauf, dass keine der Schlangen den Kreis verlässt. Sie können den Kreis auch kleiner oder grösser machen.